

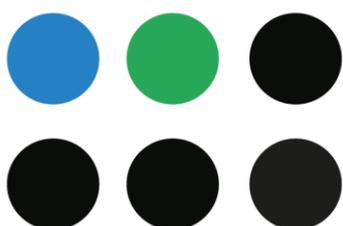
---

# DESCRIPCIÓN TÉCNICA

## API SMSPUSH v2.65

---

**mundosms**



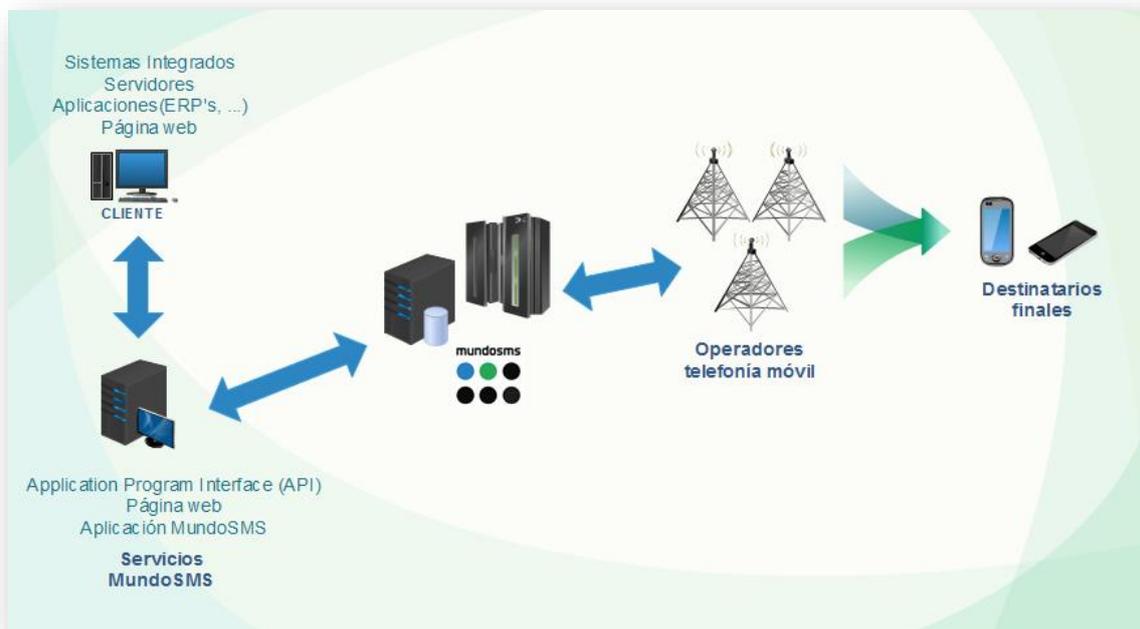
## CONTENIDO DEL DOCUMENTO

<b>CONTENIDO DEL DOCUMENTO</b>	<b>2</b>
<b>API (HTTP/WEBSERVICE)</b>	<b>4</b>
<b>CONSIDERACIONES Y WSDL SOAP</b>	<b>4</b>
URL Definición del <i>WebService</i> (WSDL SOAP)	5
Cliente Demo	5
<b>PROTOCOLO SMPP (SHORT MESSAGE PEER TO PEER)</b>	<b>5</b>
<b>MÉTODO SENDSMS</b>	<b>6</b>
URL	6
Parámetros requeridos	6
Parámetros opcionales	6
Ejemplo <i>sendsms</i>	8
Respuesta <i>sendsms</i>	8
Longitud del mensaje y caracteres permitidos	9
Envío programado	11
WAP	12
Callback	12
Envíos personalizados	12
<b>MÉTODO QUOTESMS</b>	<b>14</b>
URL	14
Ejemplo <i>quotesms</i>	14
Respuesta en caso de éxito	14
<b>MÉTODO GETREPORT</b>	<b>15</b>
URL	15
Parámetros requeridos	15
Ejemplo <i>getreport</i>	15
Respuesta de <i>getreport</i>	15
<b>MÉTODO SCHEDULED_SENDINGS</b>	<b>17</b>
URL	17
Parámetros requeridos	17
Ejemplo <i>scheduled_sendings</i>	17
Respuesta de <i>scheduled_sendings</i>	17
<b>MÉTODO SENDSMS_CERT</b>	<b>19</b>
URL	19
Parámetros requeridos	19
Parámetros opcionales	19
Ejemplo <i>sendsms_cert</i>	21
Respuesta <i>sendsms_cert</i>	21
<b>2-WAY SMS</b>	<b>23</b>
Parámetros recibidos	23
Número compartido (gratuito)	23
Número exclusivo	23
<b>APÉNDICE A: OTRAS FUNCIONALIDADES</b>	<b>24</b>
Marca Blanca y Distribuidor	24
Otros servicios adicionales (SMS Certificado, etc.)	24

VozPush	24
Centralitas Virtuales	24

## API (HTTP/WEBSERVICE)

Utilizando las diferentes funciones contempladas en esta documentación puede dotar del envío de SMS a su software o página web de forma sencilla y rápida con el único requisito de que el equipo disponga de conexión a Internet. Mediante este API, se dan las herramientas necesarias para desarrollar la integración: enviar SMS, consultar coste, consultar saldo o consultar el estado de un envío.



Gracias a estas funciones, además de poder automatizar y adaptar el envío de SMS a su empresa, también se abre la posibilidad de revender los SMS a los usuarios del software o página web gracias a los precios ajustados de los que disponemos. De esta manera, el envío de SMS baratos y de calidad, además de ser un valor añadido a su software, puede consolidarse como una fuente de ingresos nada despreciable.

Aquellos interesados en revender el servicio de SMS consulten también el API de Distribuidores; específicamente diseñada para reducir el tiempo de desarrollo drásticamente sin perder ninguna funcionalidad, mediante el control total de subcuentas asociadas a su cuenta principal, y con plena confidencialidad y seguridad. De esta forma, sus clientes pueden darse de alta o realizar recargas online en su pasarela de pago, y hacer efectiva la recarga de forma inmediata y automatizada tras confirmar el pago.

## CONSIDERACIONES Y WSDL SOAP

Para garantizar la calidad tanto de sus desarrollos como del servicio SMS, se deben evitar solicitudes innecesarias al servidor. Un ejemplo de mal uso, sería que, para disponer de un listado de historial con confirmaciones, se solicitase el reporte de cada envío del listado. En este caso, además de guardar en la base de datos el estado de cada envío después de una respuesta satisfactoria para disponer de un historial detallado; es necesario disponer de campos para guardar los destinatarios confirmados y los fallidos. De esta forma, se solicita únicamente nuevo reporte para aquellos envíos que no han sido confirmados todavía en su totalidad, y actualizando la información en la base de datos cada vez que se devuelve un reporte.

Con este mismo objetivo, en caso de desear mostrar el saldo pendiente, se recomienda disponer de un campo en la base de datos, que sea modificado tras cada envío o compra; y actualizado por si ocurriese algún desfase, al solicitar el coste de un SMS. De esta manera, no es necesario realizar peticiones innecesarias para conocer el saldo de créditos restantes, o el total de créditos consumidos; valores que pueden ser consultados directamente en la base de datos de la aplicación.

Si se siguen estas consideraciones, además de mejorar la experiencia del usuario final y evitar esperas y posibles problemas con su conexión a Internet, permite disponer de un detallado historial de envíos realizando únicamente consultas en local (filtrado, exportación a CSV, estadísticas de envío...).

Durante toda la documentación, los valores de coste y saldo se muestran con un formato sin separador de miles, y utilizando el punto “.” como separador decimal, incluyendo hasta 3 decimales. En los ejemplos de respuesta, hemos tratado de reflejar esto con claridad.

Si utiliza la marca blanca, puede realizar las solicitudes, en lugar de a `api.mundosms.es/APIv2/...`, a:

`http://sms.sudominio.com/...` o  
`http://marcablanca.mundosms.es/`

### URL Definición del *WebService* (WSDL SOAP)

Si desea realizar las peticiones utilizando SOAP, realice las peticiones a la siguiente dirección, utilizando el nombre de los parámetros según el WSDL. La documentación, exceptuando el nombre de los parámetros es exactamente igual a la aquí presente para HTTP:

[http\(s\)://api.mundosms.es/APIv2/server\\_soap.php?wsdl](http(s)://api.mundosms.es/APIv2/server_soap.php?wsdl)

### Cliente Demo

Como ejemplo de integración SOAP de las distintas funciones y especialmente las diferentes respuestas y excepciones, MundoSMS habilita un cliente demo vía web en la que se puede llamar a cada una de ellas y observar su comportamiento:

[https://www.mundosms.es/APIv2/client\\_soap.php](https://www.mundosms.es/APIv2/client_soap.php)

## PROTOCOLO SMPP (SHORT MESSAGE PEER TO PEER)

Es el protocolo por excelencia para el envío de SMS. Permite enviar grandes volúmenes de mensajes de forma asíncrona y a grandes velocidades, y está ampliamente extendido en el sector. A pesar de esto, dada su complicada integración, no recomendamos esta opción salvo que ya esté desarrollada.

Pueden consultar la información acerca del protocolo SMPP en el siguiente enlace:

<https://smpp.mundosms.es/Descargas/smppv50.pdf>

Los parámetros necesarios para esta conexión son el **servidor**: `smpp.mundosms.es`, **puerto** ([contáctenos](#)), **usuario** y **contraseña** (que coinciden con las de acceso a MundoSMS).

## MÉTODO SENDSMS

Permite enviar mensajes SMS o WAP-Push a uno o más destinatarios y distintos países de destino, con igual o diferente coste asociado.

## URL

[http\(s\)://api.mundosms.es/APIv2/sendsms.php](http(s)://api.mundosms.es/APIv2/sendsms.php)

## Parámetros requeridos

Nombre parámetro	Descripción	Valor de ejemplo
username	Nombre de usuario habilitado	
password	Contraseña habilitada	
message	Texto del mensaje. Máximo 160 caracteres o 153 x n, n≤10 para concatenados o 70 en UNICODE. En un envío WAP, este campo se utiliza para asignar el título.	
destination	Lista de teléfonos destino separados por “,”. Aunque no es necesario para teléfonos españoles, se recomienda introducir código internacional y sólo dígitos.	34600111111, 34600222222, 34600333333

## Parámetros opcionales

Nombre parámetro	Comentario	Valor por defecto / valores posibles / ejemplo de formato
sender	Identificador del emisor del mensaje (máx. 11 caracteres). No se asegura el uso de caracteres especiales en este campo.	MundoSMS.es
callback	URI a la que se va a enviar el reporte de envío cuando el mensaje llegue al terminal. La confirmación de entrega no está disponible para todos los países de la cobertura. Más info: <a href="#">Callback</a> Ejemplo de uri callback: <a href="http://www.mundosms.es/API/confirmacion.php">http://www.mundosms.es/API/confirmacion.php</a>	
send_date	Fecha y hora a la que se desea que se realice el envío, hora española.	“2016-02-17 11:30:45”
route	Ruta por la que se envía el SMS. Alterar este parámetro puede suponer cambio de precio y de calidad. Consultar a MundoSMS antes de modificarlo.	<b>3</b> (valor por defecto: ruta Premium) <b>2</b> (ruta Estándar)
encoding	Indica la codificación en caracteres de todos los parámetros de la solicitud. Recomendamos enviar en UTF-8, fijando este parámetro en UTF-8.	<b>UTF-8</b> (recomendado) <b>auto</b> (valor defecto) <b>UCS-2BE</b> <b>HTML-ENTITIES</b> <b>BASE64</b> <b>UTF-16</b> <b>UTF-32</b> <b>ISO-8859-1</b> <b>ISO-8859-15</b> <b>CP1252</b>

concatenated	Debe tomar valor "1" (defecto) si se desean enviar textos de más de 160 caracteres o "0" si sólo se desea enviar los primeros 160 caracteres de cada mensaje. Su aplicación también se tiene en cuenta para envíos con variables personalizadas, pudiendo recortar aquellos mensajes que superen los 160 caracteres sin ser intencionado. Ver apartado <a href="#">Concatenado</a> para más info.	
b_keep_sizesms	Con valor true mantiene el número de partes/coste del SMS tal cual se introdujo en el campo mensaje (transformando los caracteres dobles en equivalentes semejantes de 1 carácter de ser necesario). Ver información adicional en el apartado de <a href="#">Longitud del mensaje</a> .	<b>true</b> (por defecto. Se modificarán los caracteres necesarios) <b>false</b>
replace_vars	Texto que será modificado para cada SMS según las variables var1, var2, var3, ... var8. Se explica con detalle en el apartado correspondiente de <a href="#">envíos personalizados</a> .	
var1, var2, var3, ... var8	Valor para cada SMS personalizado. Se explican con detalle en el apartado correspondiente de <a href="#">envíos personalizados</a> .	
msgid	ID del envío asignada por el usuario. Si el envío es correcto, la ID devuelta coincide con la indicada en este parámetro. Posteriormente en los acuses de recibo por <a href="#">callback</a> o <a href="#">get_report</a> se utilizará esta ID.	
unicode	Este parámetro activa la opción de enviar caracteres especiales de alfabetos árabes, chinos, y otros símbolos especiales. Se debe dar valor "0" para desactivarlo (defecto), y "1" para activarlo. Atención: este parámetro reduce el tamaño máximo del mensaje de 160 a 70 caracteres. Ver sección <a href="#">Unicode</a> para más info.	
mode_pass	Indica en qué tipo de codificación está indicada la clave del parámetro <i>password</i>	<b>1</b> (valor por defecto: password sin codificar) <b>2</b> (password codificada en MD5)
gsmcharset_table	Set de caracteres ( <i>Character Set</i> ) a utilizar en el SMS. Modificar este parámetro generalmente implica una reducción de 5 caracteres en la longitud permitida en el SMS, así como la cantidad de caracteres necesarios para un carácter en concreto. Para más información consultar el apartado de <a href="#">Tablas Charset</a> o dirigirse a: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38">https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38</a>	<b>gsm</b> (valor por defecto: caracteres del estándar GSM. No reduce el tamaño del SMS) <b>auto</b> (Se seleccionará el set óptimo para el envío a realizar) <b>portuguese</b> ... (ver <a href="#">Tablas Charset</a> )
gsmcharset_extension	Set de caracteres extendidos ( <i>Single Shift Character Set</i> ) a utilizar en el SMS. Modificar este parámetro generalmente implica una reducción en la longitud permitida en el SMS, así como la cantidad de caracteres necesarios para un carácter en concreto. Para más información consultar el apartado de <a href="#">Tablas de Extensión</a> o dirigirse a: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38">https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38</a>	<b>gsm</b> (valor por defecto: caracteres del estándar GSM. No reduce el tamaño del SMS) <b>auto</b> (Se seleccionará el set óptimo para el envío a realizar) <b>spanish</b> <b>portuguese</b>

		... (ver <a href="#">Tablas de Extensión</a> )
expire_secs	Tiempo en segundos tras el cual el operador da el SMS por fallido si no ha podido entregarse y dejará de reintentarse. El valor por defecto se corresponde con el valor máximo: dos semanas (1.209.600 s)	<b>1209600</b> (valor por defecto, 2 semanas) <b>0</b> (no se envía ningún valor, por lo que se utiliza el predeterminado del operador)
wap	Si este parámetro es enviado, se enviará un WAP Push con la dirección especificada en esta variable y el título del mismo será lo que contenga el parámetro message. Ejemplo formato: <a href="http://www.mundosms.es/WAP/test.php">http://www.mundosms.es/WAP/test.php</a>	

### Ejemplo *sendsms*

Ejemplo de SMS a dos destinatarios, con texto "Prueba MundoSMS". Nótese *URL-encoding*. En rojo se indican los valores a modificar:

```
https://api.mundosms.es/APIv2/sendsms.php?username=user&password=pass&mensaje=Prueba+MundoSMS&destino=34600123456,34600654321
```

### Respuesta *sendsms*

El mensaje devuelto tiene la forma:

**codigo\_estado|descripcion\_estado|batch\_id|coste|saldo**

A continuación, se detalla cada elemento y se presenta un ejemplo de respuesta:

**codigo\_estado** Describe si la operación se ha realizado con éxito (valor 0 o 1), o ha habido algún error y el SMS no ha sido enviado correctamente. Los posibles valores de *codigo\_estado* son:

- **0:** Mensaje enviado (no ha sucedido ningún error en el envío).
- **1:** En progreso (envío programado para ser enviado en la fecha especificada).
- **2:** Error. Compruebe que el número sea válido, o el destino esté dentro de la cobertura. Por favor póngase en contacto con nosotros si persiste.
- **3:** Fallo de autenticación o ausencia de parámetros requeridos.
- **4:** Error en la validación del remitente. Compruebe que todos los caracteres son válidos y no supera los 11 caracteres permitidos.
- **5:** Créditos insuficientes.

**descripcion\_estado** Descripción en inglés que puede variar a lo largo del tiempo. Por este motivo, para identificar si se produjo un error en el envío, no se recomienda utilizar la descripción sino el código de estado que es constante. Sin embargo, este campo puede contener información útil para detectar errores cuando desarrolla la aplicación.

**batch\_id** Este valor, no decimal y estrictamente positivo, identifica de forma única el mensaje enviado. Para disponer de acuse de recibo es necesario guardar dicho identificador para, posteriormente, solicitar el reporte del mensaje y/o recibir el reporte automático ("*callback*") e identificarlo. Más información en [callback](#) y [get\\_report](#).

**coste** Contiene el valor correspondiente a los créditos deducidos de la cuenta tras el envío del SMS. El coste de un SMS antes del envío se puede consultar mediante la función [quotesms](#).

**saldo** Contiene el valor que corresponde al saldo de la cuenta (en créditos) antes del envío, es decir, sin contar el coste asociado al envío del SMS (que se muestra en el parámetro anterior -coste-). Para consultar el saldo de la cuenta sin realizar un envío, utilice la función [quotesms](#).

Ejemplos de respuestas

Algunos ejemplos de respuestas que se pueden recibir tras usar *sendsms* son:

```
0|IN_PROGRESS|56438956|1|4999
0|IN_PROGRESS|56438957|0.591|4998.409
1|IN_PROGRESS|56438958|2567.7|2430.709 (Programado)
2|Error|
3|Required parameters missing|
3|Authentication failure|
4|Unaccepted SenderID|
5|Insufficient Credits|
```

Longitud del mensaje y caracteres permitidos

Un mensaje puede contener hasta 160 caracteres con el estándar de caracteres por defecto (GSM 7bit). Dichos caracteres permitidos son los siguientes:

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	ñ	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	!	"	#	¤	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/	:	;
ä	å	é	ö	ü	ø	ì	æ	à	è	ò	ù	§	@	£	\$	¥	ı	<	=	>	¿	?	_			
Ä	Å	É	Ö	Ü	Ø	Ç	Æ	ß	Δ	Φ	Γ	Λ	Ω	Π	Ψ	Σ	Θ	Ξ	SP	LF	ESC	CR				

Donde SP es el carácter de espacio, LF es Line Feed, CR es Retorno de Carro y ESC es Escape.

El carácter de Escape (ESC), se utiliza para habilitar un carácter de la tabla de extensión. Dichos caracteres también permitidos en el estándar GSM 7bit son los que se muestran a continuación. Como hay que incluir el carácter de ESC para poder mostrarlos, ocupa cada uno dos espacios. Si por este motivo, un mensaje supera su coste/tamaño original, MundoSMS sustituirá de forma automática dichos caracteres por uno similar (mostrados en la tabla a continuación); y así evitar ese coste innecesario. Si se desea evitar que MundoSMS realice esta sustitución, se debe indicar en el [parámetro b keep sizesms](#).

Caracteres dobles	€	{	}	[	]	~	\		^	FF	SS2	CR2
Caracteres sustitutivos	E	(	)	(	)	-	/	/	SP	LF		

Donde FF es el Form Feed (page-break), CR2 es el carácter de control, y SS2 es el segundo Single Shift Escape que está reservado para futuras extensiones.

Para lograr mayor legibilidad del mensaje final, MundoSMS sustituye de forma automática los caracteres que no puedan ser mostrados en el teléfono móvil con las tablas de caracteres seleccionadas, serán suplantados por los de mayor semejanza. Por ejemplo, “áióú” será

sustituido por “aiou”, si se ha elegido “gsm” en el [parámetro gsmcharset\\_table y gsmcharset\\_extension](#).

Es posible enviar, además de los caracteres mostrados anteriormente, otros más propios de determinados idiomas a cambio de una pequeña disminución en caracteres de la longitud total de cada parte del SMS. Estos sets de caracteres se describen a continuación en los siguientes apartados (Tablas Charset y Tablas de Extensión):

#### Tablas Charset (Locking Shift Tables)

Es posible incluir algunos caracteres no recogidos en las tablas anteriores (estándar GSM 7bit), mediante la elección de otra tabla de caracteres específica de otros idiomas con el parámetro gsmcharset\_table. La elección de una tabla diferente a GSM 7bit, implica reservar 5 caracteres, reduciendo la longitud máxima del texto en esa cantidad por cada parte del SMS. La correcta visualización de los SMS usando esta funcionalidad depende del fabricante del dispositivo, y puede no estar soportada en todos.

Los valores admitidos en el parámetro gsmcharset\_table son:

<b>gsm</b>	<b>auto</b>	<b>portuguese</b>	<b>turkish</b>	<b>urdu</b>	<b>hindi</b>	<b>bengali</b>
<b>punjabi</b>	<b>gujarati</b>	<b>oriya</b>	<b>tamil</b>	<b>telugu</b>	<b>kannada</b>	<b>malayalam</b>

Los caracteres de estas tablas no requieren de carácter de escape, por lo que ocuparán un espacio del SMS. Los caracteres permitidos por cada tabla se pueden consultar en el siguiente enlace:

[https://en.wikipedia.org/wiki/GSM\\_03.38](https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38)

Si se indica **auto**, MundoSMS seleccionará la tabla óptima con mayor ahorro y legibilidad.

#### Tablas de Extensión (Single Shift Tables)

Al igual que en el apartado anterior, es posible seleccionar una tabla de extensión específica más adecuada para un SMS, mediante la elección de otra tabla de extensión con el parámetro gsmcharset\_extension. La elección de una tabla diferente a GSM 7bit, implica reservar 5 caracteres, reduciendo la longitud máxima del texto en esa cantidad por cada parte del SMS. La correcta visualización de los SMS usando esta funcionalidad depende del fabricante del dispositivo, y puede no estar soportada en todos.

Los valores admitidos en el parámetro gsmcharset\_extension son:

<b>gsm</b>	<b>auto</b>	<b>spanish</b>	<b>portuguese</b>	<b>turkish</b>	<b>urdu</b>	<b>hindi</b>	<b>bengali</b>
<b>punjabi</b>	<b>gujarati</b>	<b>oriya</b>	<b>tamil</b>	<b>telugu</b>	<b>kannada</b>	<b>malayalam</b>	

Además de los 5 caracteres de reserva por seleccionar una tabla de extensión, los caracteres de estas tablas requieren de carácter de escape, por lo que ocuparán doble espacio

en el texto del SMS. Los caracteres permitidos por cada tabla se pueden consultar en el siguiente enlace:

[https://en.wikipedia.org/wiki/GSM\\_03.38](https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38)

Si se indica **auto**, MundoSMS seleccionará la tabla óptima con mayor ahorro y legibilidad.

Cualquier carácter que se desee enviar y no esté contemplado en estas tablas o no interesa que se sustituya de manera automática, se podrá enviar utilizando el estándar de codificación Unicode, explicado a continuación.

#### Unicode

En caso de habilitar el parámetro Unicode, se permitirá el envío de cualquier carácter o símbolo, por ejemplo, caracteres de idiomas árabes, chinos, ruso, etc..... Sin embargo, el uso de este parámetro limitará sensiblemente la longitud total del mensaje, reduciéndolo a 70 caracteres.

Para consultar todos los caracteres disponibles en Unicode, puede dirigirse al siguiente enlace: [https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_Unicode\\_characters](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Unicode_characters).

#### Concatenado

Por defecto, cuando el texto excede el máximo permitido en un SMS, se envía un único SMS "largo" o concatenado, con un coste superior. Si se desea evitar que esto suceda basta con utilizar el parámetro "concatenado". Cuando se envía dicho parámetro con valor "0", el texto es truncado automáticamente para que quepa en un único SMS, enviando los primeros caracteres hasta cubrir el máximo disponible y obviando el resto. En el caso de mensajes concatenados, la longitud máxima del mensaje responde a la siguiente fórmula, siendo  $n$  el número de SMS necesarios:

$$\text{Longitud máxima del texto del SMS} = 153 \times n, 2 \leq n \leq 10$$

Desactivar el parámetro concatenado puede ser interesante en los [envíos personalizados](#), ya que no se conoce el máximo de caracteres que pueden tomar las variables a introducir en un mensaje y encarecer el envío innecesariamente.

#### Envío programado

Los envíos programados permiten enviar el mensaje a una hora y fecha especificada previamente. Los créditos son deducidos en el momento en el que se solicitan, y son agregados a la cuenta de créditos bloqueados. Los envíos programados que todavía no han sido enviados, pueden cancelarse con su correspondiente devolución de créditos, desde la página web o mediante la función documentada posteriormente [scheduled sendings](#).

Si se especifica una fecha pasada, el mensaje será enviado inmediatamente, y se devuelve un código de estado 0. Si la fecha es correcta se envían más tarde y tras la petición se devuelve 1. La hora especificada debe ser según GMT +1:00 (Hora Madrid) y con formato "2016-02-17 11:30:45".

## WAP

Mediante el envío de un WAP-Push, se invita al destinatario a acceder a una página a través del móvil. Las aplicaciones son muy diversas: descargas de imágenes, tonos, acceso a formularios sencillos que permitan interactuar al usuario desde el móvil, mostrar un texto y confirmar la lectura del mensaje....

Para identificar que se desea enviar un WAP-Push, basta con indicar en el parámetro "*wap*" la dirección a la que se invita a entrar mediante el WAP-Push. El campo "*mensaje*", debe indicar el título del WAP; la suma de las longitudes de estos parámetros no debe exceder 115 caracteres. Los WAP-Push pueden tarificarse de forma distinta, póngase en contacto con MundoSMS para más información.

## Callback

Cuando un mensaje es recibido en el teléfono móvil se devuelve una confirmación de entrega GET a la url especificada en este parámetro. Sólo es aplicable si se ha especificado una dirección de callback válida. De esta misma forma también se informa si no ha sido posible realizar el envío a un teléfono en particular, dependiendo del estado indicado. Los parámetros enviados son:

***msid*** La id suministrada al realizar el envío.

***status*** Estado del envío. Puede tomar los siguientes valores:

- **0:** Confirmado. El SMS se ha recibido correctamente en el número *msidn*.
- **1:** Pendiente (temporal, se realizará nuevo *callback* cuando el SMS sea confirmado)
- **2:** Error. El teléfono móvil no recibirá el SMS. Introducir el número incorrectamente, o bien que el teléfono ha estado apagado o fuera de cobertura durante más de 15 días y el mensaje ha expirado, o que tenga restringido el servicio; son los motivos más comunes por los cuales se produce el error en el envío.

***msidn*** El número de teléfono móvil único sobre el que se aplica el estado (para distinguir en casos de envíos masivos). Por ejemplo: "34600123456".

***date\_received*** Fecha y hora a la que fue recibido en el teléfono móvil, en formato "2016-02-17 11:30:45". Hora local del centro de envío.

La respuesta a esta notificación debe ser siempre "OK". Si la respuesta es de otro tipo, la confirmación se reenviará pasado un tiempo, hasta que reciba "OK" como respuesta o hasta pasados un número de intentos razonable distribuidos en el tiempo.

## Envíos personalizados

Mediante la utilización de los parámetros opcionales "*replace\_vars*" y "*var1*", ..., "*var8*"; es posible enviar un SMS dónde para cada destinatario se desea aplicar ligeras modificaciones en el texto del mensaje.

***replace\_vars*** Debe indicarse aquellas palabras claves en el texto, que son sujetas a cambios y cuyos valores para cada destinatario y palabra clave se especifica en una variable numerada distinta (*var1*, *var2*, ..., *var8*). Para separar diferentes palabras claves es necesario utilizar "|" entre ellas, 8 como máximo.

**var1, var2, ..., var8** Indican los valores que debe tomar cada palabra clave incluida en `replace_vars`. Cada una de las variables debe contener el valor para cada destinatario separados por "|".

### Ejemplos de envíos personalizados

Si realizamos un envío con los siguientes parámetros:

```
destino="34600000001,34600000002"
mensaje="[NOMBRE] [APELLIDO], le recordamos su cita hoy a las
[HORA_CITA]"
replace_vars="[NOMBRE] | [APELLIDO] | [HORA_CITA]"
var1="NombreA|NombreB"
var2="ApellidoA|ApellidoB"
var3="16:00|08:00"
```

El número 34600000001 recibirá el siguiente SMS:

```
"NombreA ApellidoA, le recordamos su cita hoy a las 16:00"
```

El número 34600000002 recibirá el siguiente SMS:

```
"NombreB ApellidoB, le recordamos su cita hoy a las 08:00"
```

## MÉTODO *QUOTESMS*

Permite conocer de antemano los créditos que costará el envío del mensaje, pudiendo ser destinatario múltiple en distintos países de destino, con igual o diferente coste asociado.

Todos los parámetros son idénticos a los de [sendsms](#), excepto *b\_strict\_numparts*, cuyo valor por defecto será *false*. La respuesta devuelta en caso de fallo también coincide. Únicamente difiere en la respuesta si no se producen errores.

### URL

[http\(s\)://api.mundosms.es/APIv2/quotesms.php](http(s)://api.mundosms.es/APIv2/quotesms.php)

### Ejemplo *quotesms*

Ejemplo de consulta de coste para el envío de dos SMS a móviles de distintos países. En rojo se indican los valores a modificar:

<https://api.mundosms.es/APIv2/quotesms.php?username=user&password=pass&mensaje=Hola+Mundo&destino=44123456789,34600123456>

### Respuesta en caso de éxito

**0|Ticket Price|precio|saldo**

#### Ejemplo de respuesta

Una respuesta exitosa sería de esta forma:

```
0|Ticket price|1.75|4474.673
```

## MÉTODO *GETREPORT*

Con *getreport* es posible solicitar el estado de un mensaje para comprobar si éste ha llegado ya correctamente a su(s) destino(s). Para disponer del acuse de recibo, es imprescindible haber guardado el identificador devuelto tras enviar el mensaje (*batch\_id* devuelto tras la petición a *sendsms*).

Nota: Para disponer del estado de entrega no es estrictamente necesario, ni recomendable, integrar esta función siempre y cuando se disponga de un servidor donde emitir el [callback, que se recibiría en tiempo real](#).

Tal y como se indica en las [consideraciones](#) al principio del documento, no debe abusarse de este método indiscriminadamente. Ejemplos de mal uso serían la consulta del estado de SMS ya evaluados previamente o la consulta de SMS programados antes de su envío.

### URL

[http\(s\)://api.mundosms.es/APIv2/getreport.php](http(s)://api.mundosms.es/APIv2/getreport.php)

### Parámetros requeridos

**username**

**password**

**sms\_id** La id devuelta tras solicitar el envío con *sendsms*.

### Ejemplo *getreport*

Ejemplo de *getreport* para una id. En rojo se indican los valores a modificar:

```
https://api.mundosms.es/APIv2/getreport.php?username=user&password=pass&sms_id=543687
```

### Respuesta de *getreport*

La respuesta obtenida a esta petición será una cadena de texto que tiene la siguiente forma:

**status\_code|sms\_id|destinos\_recibidos|destinos\_fallidos**

Y en caso de error será:

**status\_code|status\_description|**

Donde cada parte corresponde con:

**status\_code** indica si todas las confirmaciones han sido recibidas, o si, por el contrario, aún está pendiente de recibir alguna nueva confirmación. En caso de que el reporte sea definitivo, debe evitarse solicitarlo nuevamente. Los valores que puede tomar son:

- **0:** Estado del mensaje no definitivo (existe algún destinatario pendiente de confirmación o el envío ha sido programado para una fecha posterior a la actual y por lo tanto aún no es posible recibir confirmación).
- **1:** Las confirmaciones son definitivas. No se debe solicitar de nuevo.
- **2:** Error interno. Compruebe que el número sea válido, o el destino esté dentro de la cobertura. Por favor póngase en contacto con nosotros si persiste.
- **3:** Error de autenticación o ausencia de parámetros requeridos.
- **4:** Confirmación no disponible para esa red, consultar cobertura del servicio. En este caso, *destinos\_recibidos* toma valor "Report not available" y *destinos\_fallidos* vacío.

**status\_description** Descripción en inglés que puede variar a lo largo del tiempo. Por este motivo, para identificar si se produjo un error en el envío, no se recomienda utilizar la descripción sino el código de estado que es constante. Sin embargo, puede contener información útil para detectar errores cuando desarrolla la aplicación.

#### Ejemplos respuesta *getreport* (fallo)

```
2|Internal Error|
3|Required parameters missing|
3|Authentication failure|
```

#### Ejemplos respuesta *getreport* (éxito)

`1|543687|34600123456|` (en el envío con id 543687, se ha confirmado la recepción en el teléfono 34600123456. Dado que el mensaje solo fue enviado a ese destinatario y está confirmado, la confirmación es definitiva (*status\_code*=1).

`1|543688||` (en el envío con id 543688, no se ha confirmado ningún destinatario a pesar que la confirmación es definitiva (*status\_code*=1). Esto puede suceder de forma anecdótica, cuando la operadora no emite ningún acuse de recibo durante más de 15 días desde el envío y por lo tanto se desconoce el reporte, pero no va a haber cambios).

`0|543689|34600000001,34600000010|34600000011,34600000100` En el envío con id 543689, se ha confirmado la recepción en los dos primeros teléfonos y confirmado el error a los dos números del final (34600000011 y 34600000100). Dado que *status\_code*=0, se intuye que el SMS ha sido enviado a más destinatarios distintos de los 4 listados y aún cabe la posibilidad de recibir alguna confirmación más, o no.

`0|543690||` En el envío con id 543690, no se ha confirmado la recepción de ninguno de los destinatarios.

`1|543691||` En el envío con id 543691, no se ha confirmado la recepción de ninguno de los destinatarios. En este ejemplo el reporte es definitivo, lo que significa que, tras un tiempo de espera superior a 15 días, no se ha recibido ningún acuse de recibo, aunque sí se ha enviado el SMS a las operadoras satisfactoriamente. Este fenómeno, si bien no es habitual, debe contemplarse para casos excepcionales de fallos ajenos a MundoSMS como sobrecarga de los operadores, etc.

`4|543687|Report not available|` La confirmación no se puede mostrar en este tipo de envíos.

## MÉTODO *SCHEDULED\_SENDINGS*

Permite cancelar un envío programado para una fecha posterior a la actual, o anular la programación y dar la orden de envío. Si se cancela el envío, se restituyen los créditos que se hayan consumido por adelantado de dichos mensajes cancelados.

### URL

[http\(s\)://api.mundosms.es/APIv2/scheduled\\_sendings.php](http(s)://api.mundosms.es/APIv2/scheduled_sendings.php)

### Parámetros requeridos

**username**

**password**

**sms\_id** La id devuelta tras solicitar el envío con *sendsms*.

**action** Indica si se desea enviar el SMS de forma inmediata (valor "1") o, por el contrario, se desea cancelar el envío (valor "2").

### Ejemplo *scheduled\_sendings*

Ejemplo de *scheduled\_sendings* para una enviar al instante un envío previamente programado para otro momento. En rojo se indican los valores a modificar:

[https://api.mundosms.es/APIv2/scheduled\\_sendings.php?username=user  
&password=pass&sms\\_id=543687&action=1](https://api.mundosms.es/APIv2/scheduled_sendings.php?username=user&password=pass&sms_id=543687&action=1)

### Respuesta de *scheduled\_sendings*

En caso de éxito la respuesta será del tipo:

**status\_code|sms\_id|status\_description|**

En caso de fallo la respuesta será del tipo:

**status\_code|status\_description|**

Donde cada parte corresponde a:

**status\_code** Sus posibles valores son:

- **0:** Envío cancelado correctamente. Se añade el parámetro *sms\_id*.
- **2:** Error interno. Compruebe que el número sea válido, o el destino esté dentro de la cobertura. Por favor póngase en contacto con nosotros si persiste.
- **3:** Error de autenticación o ausencia de parámetros requeridos.
- **4:** El envío ya se ha realizado y la petición no puede llevarse a cabo.

**status\_description** Descripción en inglés que puede variar a lo largo del tiempo. Por este motivo, para identificar si se produjo un error en el envío, no se recomienda utilizar la descripción sino el código de estado que es constante. Sin embargo, este campo puede contener información útil para detectar errores cuando desarrolla la aplicación.

### Ejemplos respuesta *scheduled\_sendings*

```
0|543687|Canceled|  
0|543688|Sent|  
2|Internal Error|  
3|Authentication failure|  
4|Already sent|
```

## MÉTODO SENDSMS\_CERT

Permite enviar mensajes SMS Certificados a uno o más destinatarios. El coste de este método tiene un coste superior a sendsms. Una vez enviado el SMS certificado se generará un documento PDF firmado digitalmente por una entidad de confianza que tendrá validez legal y que puede sustituir a otros servicios como el burofax,...

### URL

[http\(s\)://api.mundosms.es/APIv2/sendsms\\_cert.php](http(s)://api.mundosms.es/APIv2/sendsms_cert.php)

### Parámetros requeridos

Nombre parámetro	Descripción	Valor de ejemplo
username	Nombre de usuario habilitado	
password	Contraseña habilitada	
message	Texto del mensaje. Máximo 142 caracteres o 153 x n, n≤10 para concatenados o 52 en UNICODE. Tiene un tamaño reducido respecto a la SMS normal porque se auto añaden los caracteres “ (SMS CERTIFICADO)” al final del mismo	
destination	Lista de teléfonos destino separados por “,”. Aunque no es necesario para teléfonos españoles, se recomienda introducir código internacional y sólo dígitos.	34600111111, 34600222222, 34600333333

### Parámetros opcionales

Nombre parámetro	Comentario	Valor por defecto / valores posibles / ejemplo de formato
cert_name	Razón Social de la empresa	
cert_cif	CIF de la empresa	
cert_lang	Idioma en el que desea recibir el certificado: <b>ES:</b> Español, <b>CA:</b> Catalán, <b>EN:</b> Inglés, <b>FR:</b> Francés, <b>DE:</b> Alemán, <b>IT:</b> Italiano, <b>NL:</b> Holandés, <b>PT:</b> Portugués, <b>PL:</b> Polaco, <b>SE:</b> Sueco	ES (valor por defecto)
cert_tomail	Mail donde desea recibir el PDF. Además, siempre quedará una copia del mismo en el historial de SMS Certificado entrando con su cuenta en MundoSMS.es	
sender	Identificador del emisor/remitente del mensaje (máx. 11 caracteres). No se asegura el uso de caracteres especiales en este campo.	MundoSMS.es
callback	URI a la que se va a enviar el reporte de envío cuando el mensaje llegue al terminal. La confirmación de entrega no está disponible para todos los países de la cobertura. Más info: <a href="#">Callback</a> Ejemplo de uri callback: <a href="http://www.mundosms.es/API/confirmacion.php">http://www.mundosms.es/API/confirmacion.php</a>	

send_date	Fecha y hora a la que se desea que se realice el envío, hora española.	"2016-02-17 11:30:45"
route	Ruta por la que se envía el SMS. Alterar este parámetro puede suponer cambio de precio y de calidad. Consultar a MundoSMS antes de modificarlo.	<b>3</b> (valor por defecto: ruta Premium) <b>2</b> (ruta Estándar)
encoding	Indica la codificación en caracteres de todos los parámetros de la solicitud. Recomendamos enviar en UTF-8, fijando este parámetro en UTF-8.	<b>UTF-8</b> (recomendado) <b>auto</b> (valor defecto) <b>UCS-2BE</b> <b>HTML-ENTITIES</b> <b>BASE64</b> <b>UTF-16</b> <b>UTF-32</b> <b>ISO-8859-1</b> <b>ISO-8859-15</b> <b>CP1252</b>
concatenated	Debe tomar valor "1" (defecto) si se desean enviar textos de más de 160 caracteres o "0" si sólo se desea enviar los primeros 160 caracteres de cada mensaje. Su aplicación también se tiene en cuenta para envíos con variables personalizadas, pudiendo recortar aquellos mensajes que superen los 160 caracteres sin ser intencionado. Ver apartado <a href="#">Concatenado</a> para más info.	
b_keep_sizesms	Con valor true mantiene el número de partes/coste del SMS tal cual se introdujo en el campo mensaje (transformando los caracteres dobles en equivalentes semejantes de 1 carácter de ser necesario). Ver información adicional en el apartado de <a href="#">Longitud del mensaje</a> .	<b>true</b> (por defecto. Se modificarán los caracteres necesarios) <b>false</b>
replace_vars	Texto que será modificado para cada SMS según las variables var1, var2, var3, ... var8. Se explica con detalle en el apartado correspondiente de <a href="#">envíos personalizados</a> .	
var1, var2, var3, ... var8	Valor para cada SMS personalizado. Se explican con detalle en el apartado correspondiente de <a href="#">envíos personalizados</a> .	
smsid	ID del envío asignada por el usuario. Si el envío es correcto, la ID devuelta coincide con la indicada en este parámetro. Posteriormente en los acuses de recibo por <a href="#">callback</a> o <a href="#">get_report</a> se utilizará esta ID.	
unicode	Este parámetro activa la opción de enviar caracteres especiales de alfabetos árabes, chinos, y otros símbolos especiales. Se debe dar valor "0" para desactivarlo (defecto), y "1" para activarlo. Atención: este parámetro reduce el tamaño máximo del mensaje de 160 a 70 caracteres. Ver sección <a href="#">Unicode</a> para más info.	
mode_pass	Indica en qué tipo de codificación está indicada la clave del parámetro <i>password</i>	<b>1</b> (valor por defecto: password sin codificar) <b>2</b> (password codificada en MD5)
gsmcharset_table	Set de caracteres ( <i>Character Set</i> ) a utilizar en el SMS. Modificar este parámetro generalmente implica una reducción de 5 caracteres en la longitud permitida en el SMS, así como la cantidad de caracteres	<b>gsm</b> (valor por defecto: caracteres del estándar GSM. No reduce el tamaño del SMS)

	necesarios para un carácter en concreto. Para más información consultar el apartado de <a href="#">Tablas Charset</a> o dirigirse a: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38">https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38</a>	<b>auto</b> (Se seleccionará el set óptimo para el envío a realizar) <b>portuguese</b> ... (ver <a href="#">Tablas Charset</a> )
gsmcharset_extension	Set de caracteres extendidos ( <i>Single Shift Character Set</i> ) a utilizar en el SMS. Modificar este parámetro generalmente implica una reducción en la longitud permitida en el SMS, así como la cantidad de caracteres necesarios para un carácter en concreto. Para más información consultar el apartado de <a href="#">Tablas de Extensión</a> o dirigirse a: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38">https://en.wikipedia.org/wiki/GSM_03.38</a>	<b>gsm</b> (valor por defecto: caracteres del estándar GSM. No reduce el tamaño del SMS) <b>auto</b> (Se seleccionará el set óptimo para el envío a realizar) <b>spanish</b> <b>portuguese</b> ... (ver <a href="#">Tablas de Extensión</a> )
expire_secs	Tiempo en segundos tras el cual el operador da el SMS por fallido si no ha podido entregarse y dejará de reintentarse. El valor por defecto se corresponde con el valor máximo: dos semanas (1.209.600 s)	<b>1209600</b> (valor por defecto, 2 semanas) <b>0</b> (no se envía ningún valor, por lo que se utiliza el predeterminado del operador)
wap	Si este parámetro es enviado, se enviará un WAP Push con la dirección especificada en esta variable y el título del mismo será lo que contenga el parámetro message. Ejemplo formato: <a href="http://www.mundosms.es/WAP/test.php">http://www.mundosms.es/WAP/test.php</a>	

### Ejemplo *sendsms\_cert*

Ejemplo de SMS certificado, con texto "Prueba MundoSMS". Nótese *URL-encoding*. En rojo se indican los valores a modificar:

```
https://api.mundosms.es/APIv2/sendsms_cert.php?username=user&password=pass&mensaje=Prueba+MundoSMS&destino=34600123456&cert_name=MundoSMS%2C%20SL&cert_cif=B70494950
```

### Respuesta *sendsms\_cert*

El mensaje devuelto tiene la forma:

**codigo\_estado|descripcion\_estado|batch\_id|coste|saldo**

A continuación, se detalla cada elemento y se presenta un ejemplo de respuesta:

**codigo\_estado** Describe si la operación se ha realizado con éxito (valor 0 o 1), o ha habido algún error y el SMS no ha sido enviado correctamente. Los posibles valores de *codigo\_estado* son:

- **0**: Mensaje enviado (no ha sucedido ningún error en el envío).
- **1**: En progreso (envío programado para ser enviado en la fecha especificada).

- **2:** Error. Compruebe que el número sea válido, o el destino esté dentro de la cobertura. Por favor póngase en contacto con nosotros si persiste.
- **3:** Fallo de autenticación o ausencia de parámetros requeridos.
- **4:** Error en la validación del remitente. Compruebe que todos los caracteres son válidos y no supera los 11 caracteres permitidos.
- **5:** Créditos insuficientes.

**descripcion\_estado** Descripción en inglés que puede variar a lo largo del tiempo. Por este motivo, para identificar si se produjo un error en el envío, no se recomienda utilizar la descripción sino el código de estado que es constante. Sin embargo, este campo puede contener información útil para detectar errores cuando desarrolla la aplicación.

**batch\_id** Este valor, no decimal y estrictamente positivo, identifica de forma única el mensaje enviado. Para disponer de acuse de recibo es necesario guardar dicho identificador para, posteriormente, solicitar el reporte del mensaje y/o recibir el reporte automático (“*callback*”) e identificarlo. Más información en [callback](#) y [get\\_report](#).

**coste** Contiene el valor correspondiente a los créditos deducidos de la cuenta tras el envío del SMS. El coste de un SMS antes del envío se puede consultar mediante la función [quotesms](#).

**saldo** Contiene el valor que corresponde al saldo de la cuenta (en créditos) antes del envío, es decir, sin contar el coste asociado al envío del SMS (que se muestra en el parámetro anterior -coste-). Para consultar el saldo de la cuenta sin realizar un envío, utilice la función [quotesms](#).

#### Ejemplos de respuestas

Algunos ejemplos de respuestas que se pueden recibir tras usar *sendsms\_cert* son:

```
0|IN_PROGRESS|56438956|1|4999
0|IN_PROGRESS|56438957|0.591|4998.409
1|IN_PROGRESS|56438958|2567.7|2430.709 (Programado)
2|Error|
3|Required parameters missing|
3|Authentication failure|
4|Unaccepted SenderID|
5|Insufficient Credits|
```

## 2-WAY SMS

MundoSMS ofrece la posibilidad de recibir SMS de usuarios, tanto esporádicos o como respuesta a un SMS previamente enviado. Todos los SMS recibidos pueden consultarse en el panel web de MundoSMS ([Historial SMS => Listado SMS Recibidos](#)) iniciando previamente sesión en la misma. Opcionalmente se puede configurar el servicio para recibir un email de aviso cada vez que se reciba un SMS y/o integrarlo plenamente en sus sistemas mediante API.

### Parámetros recibidos

Para la plena integración de la recepción de SMS, debe previamente facilitarnos la URL a la que desea que se lance la petición HTTP GET que contendrá los parámetros (texto, remitente...) como se indican a continuación:

**smsid** ID única del mensaje recibido.

**usuario\_id** ID única del usuario SMS.

**usuario\_login** Login del usuario.

**source** Teléfono desde el que el usuario envía el SMS.

**destination** Número al que se ha enviado el SMS.

**text** Contenido del SMS.

**date\_received** Fecha de recepción del SMS con formato `aaaa-mm-dd hh:mm:ss`

**date\_now** Fecha actual para usar de referencia en caso de cambios horarios.

**smsid\_parent** ID del SMS original previamente enviado al usuario (si lo hubiese).

**cost** Coste en créditos de la recepción del SMS (si lo hubiese).

**demo** Se envía este parámetro con valor "1" cuando se trata de una simulación (no se ha recibido ningún SMS realmente).

Dicha URL deberá responder con "OK".

El número que se habilita para la recepción puede ser compartido (gratuito) o exclusivo:

### Número compartido (gratuito)

En el caso de utilizar un número compartido, éste sólo podrá usarse como respuesta a un SMS previo enviado a un usuario. El cliente debe enviar los SMS con dicho remitente numérico, permitiendo al receptor responder al mismo.

### Número exclusivo

El número exclusivo permite la recepción de cualquier SMS enviado a dicho número. En función del tipo de número y país, este servicio puede acarrear un pequeño coste mensual, además de un posible coste por cada SMS recibido. Consulte con MundoSMS acerca de esta opción.

## APÉNDICE A: OTRAS FUNCIONALIDADES

MundoSMS pone a disposición del cliente otras funcionalidades que pueden ser interesantes y que disponen de su propia API. Para más información sobre los mismos y su integración, [póngase en contacto con nosotros](#).

### Marca Blanca y Distribuidor

La cuenta de distribuidor permite el envío de SMS de forma controlada a sus clientes, o para la gestión de diferentes comerciales, departamentos o tiendas (franquicias...).

La marca blanca permite a nuestros clientes poder usar una web personalizada bajo su propio dominio para el envío de SMS, otorgando control absoluto sobre las subcuentas del cliente, que podrán registrarse, enviar SMS, recargar saldo y consultar el historial de envíos sin interacción de sus clientes finales con MundoSMS.

### Otros servicios adicionales (SMS Certificado, etc.)

Además de SMS y WAP, MundoSMS ofrece la posibilidad de realizar envíos de SMS certificados, Flash SMS, MMS y servicios SMS Premium.

### VozPush

A modo de servicio complementario al SMS, MundoSMS ofrece también la posibilidad de realizar llamadas automáticas, pensadas para todo tipo servicios, desde básicos como clic2call (botón de “te llamamos” en una web) así como más avanzados como el envío de claves OTP (One-Time-Password), alertas de servidores caídos, encuestas de satisfacción, recordatorio y confirmación de citas, etc....

Dichas llamadas permiten realizar una serie de funciones como leer un texto TTS, reproducir un sonido MP3, capturar las teclas que pulse el destinatario, grabar, o redireccionar la llamada, etc. Dichas funciones dan versatilidad a la VozPush, otorgándola de infinitas posibilidades.

### Centralitas Virtuales

Este nuevo servicio ofrecido por MundoSMS le permite disponer de una centralita completa para su empresa con todas las funcionalidades de la VozPush y muchas más, como establecer un horario de oficina, un contestador con envío de la grabación al mail, grabación de las llamadas para consulta posterior, etc.

El precio de las mismas es muy económico, desde 1,95€/mes, y se incluye un número fijo de la provincia que se desee o la portabilidad de un número del cliente.

No dude en solicitarnos pruebas gratis y sin compromiso de cualquiera de nuestros servicios escribiendo a [comercial@mundosms.es](mailto:comercial@mundosms.es) o llamándonos al 910052799.